

1^{er} Rallye Antibes Côte d'Azur Esport – Règlement particulier

A Dispositions générales

1. Le logiciel de simulation à utiliser est DiRT Rally 2.0. Le logiciel étant en développement permanent, des mises à jour sont possibles durant l'épreuve. Ces mises à jour sont hors de contrôle de l'organisateur. Les participants sont priés de comprendre que des problèmes ou des bugs pourraient gêner le déroulement normal de l'épreuve.
2. La gestion du rallye est réalisée grâce à la plateforme dédiée par Codemasters pour DiRT Rally 2.0 : <https://dirtrally2.com/clubs/>
3. Les engagés peuvent participer à l'épreuve via PC (STEAM), Xbox One et PlayStation 4.
4. Il est interdit de participer à l'épreuve sur plusieurs plateformes, sous peine d'exclusion.
5. Un unique classement multiplateforme sera publié, il n'y aura pas de classement selon les plateformes.
6. Toute situation qui ne serait pas gérée par ce règlement sera analysée par l'organisateur.
7. Les réglages seront les suivants :
 - Assistanes autorisées.
 - Vue du pilote : toutes les vues possibles.
 - Conditions de route : jour.
 - Dommages : maximum.
 - Moments inattendus activés.
 - Douze épreuves spéciales (77,2 km chronométrés).
8. L'organisateur est EQUIPE BLEUE.

B Engagements

1. Il n'y a aucune limite du nombre de participants.
2. Les participants devront piloter une voiture de la catégorie R5 (Citroën C3 R5, Ford Fiesta R5, Mitsubishi Space Star R5, Peugeot 208 R5 T16, Skoda Fabia R5 ou Volkswagen Polo GTI R5).
3. La procédure d'engagement doit être suivie pour apparaître au classement final : https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeGrUkGD2EWAhGDxphV-fjxIY9vtFoNs_rE7Y0yS0f7X8kP3w/viewform
4. Après la demande d'engagement, les participants doivent s'enregistrer dans DiRT Rally 2.0 : <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/334297>
5. Les participants doivent impérativement utiliser le pseudo STEAM ou RACENET renseigné durant la procédure d'engagement pour être classés.
6. L'épreuve sera ouverte à partir du 12 octobre 2020 à 0h00, pour une durée de sept jours.
7. Le vainqueur sera le pilote classé au premier rang du classement établi par DiRT Rally 2.0.
8. Le classement par équipe sera établi selon les temps additionnés des deux meilleurs pilotes de chaque équipe.
9. Les résultats seront publiés le 19 octobre 2020.